

JEU 8



Statues dansées

13+
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	25 à 30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Musique

But du jeu

Initier les jeunes à l'art du mouvement à travers la musique.

Description et organisation du jeu

- 1 Forme des équipes de trois à cinq jeunes.
- 2 Demande à chaque équipe de choisir une musique parmi quelques options proposées, ainsi qu'une thématique secrète.
- 3 Demande à chaque équipe d'inventer des mouvements inspirés de la musique et de la thématique choisie. Les équipes doivent terminer en statue.
- 4 À tour de rôle, chaque équipe présente sa chorégraphie au reste du groupe. Lorsque la chorégraphie est terminée et que la statue est figée, l'ensemble du groupe doit deviner quelle était la thématique abordée.

Suite au verso →

ASTUCES

- Propose des rôles au sein de l'équipe afin de favoriser l'esprit collaboratif et l'inclusion de chaque personne participante.
- Encourage les mouvements en contraste (p. ex. lent/rapide, haut du corps/bas du corps, etc.

VARIANTES

- Utilise divers styles musicaux; les jeunes pourront bouger de façon différente.
- Propose des contraintes supplémentaires, comme l'intégration d'un objet.
- Additionne les petits bouts de chorégraphie pour en former une seule collective.
- Fais présenter les chorégraphies devant l'ensemble des groupes du camp.
- Jumèle ce groupe avec des enfants plus jeunes pour faire vivre l'activité différemment.