

JEU 8

Les quilles nomades

13+
ANS

Nombre	1 à 2 groupes
Durée	15 à 30 minutes
Lieu	Intérieur
Intensité	Modérée à élevée
Matériel	2 quilles (ou bouteilles d'eau) par jeune, 2 cerceaux, 2 ballons

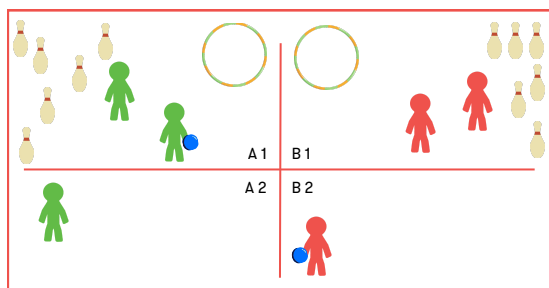
But du jeu

Faire tomber les quilles de l'équipe adverse tout en conservant ses propres quilles.

Description et organisation du jeu

- 1** Sépare ton groupe en 2 équipes (A et B).
- 2** Divise le gymnase en 2 parties égales : une zone par équipe. Chaque zone est à nouveau séparée en 2.
- 3** Avant le début de chaque partie, chaque personne installe 2 quilles à n'importe quel endroit dans la section 1 de sa zone.
- 4** Dès que le ballon est mis en jeu, tout le monde qui joue peut se déplacer partout dans le gymnase.

- 5 Lorsqu'une personne a un ballon en sa possession, elle peut faire une passe ou tenter de faire tomber une quille de l'équipe adverse. Il est interdit de marcher avec le ballon dans les mains.
- 6 Lorsqu'une quille de la **section 1** tombe :
 - L'équipe à qui appartient cette quille a 5 secondes pour aller la récupérer et la replacer dans la section 2.
 - Si ce n'est pas réussi en 5 secondes, l'équipe qui l'a fait tomber la récupère et la place dans son cerceau d'équipe.
- 7 Lorsqu'une quille de la **section 2** tombe :
 - L'équipe qui vient de faire tomber cette quille doit récupérer la quille de l'adversaire et aller la porter dans son cerceau d'équipe.
- 8 La première équipe qui récupère toutes les quilles de l'autre équipe dans son cerceau gagne la partie.



VARIANTES

- Lorsqu'une personne est en possession du ballon, lui permettre de se déplacer uniquement en bottant le ballon.