

JEU 7



Cinéma muet

9-12
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	20 à 30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Musique, accessoires variés

But du jeu

Initier les jeunes au cinéma en utilisant la musique et le mouvement, sans parler.

Description et organisation du jeu

- 1** Explique aux jeunes qu'ils vont jouer dans un film en utilisant uniquement la musique et les mouvements, sans parler.
- 2** Demande au groupe de choisir un thème (**p. ex.** le trésor caché, aventure dans la jungle, etc.) et un style (**p. ex.** comédie, horreur, action, etc.).
- 3** Demande au groupe de planifier leur mini-film muet en décrivant les différentes scènes.
- 4** Filme la prestation et organise un visionnement collectif.

Suite au verso →

ASTUCES

- Encourage les expressions exagérées, comme dans les films muets.
- Mets des accessoires à disposition pour que les jeunes puissent les utiliser.
- Assure-toi que chaque jeune puisse contribuer.

VARIANTES

- Utilise différents styles musicaux selon le ton du mini-film.
- Propose au groupe de donner un nom à la production.
- Demande aux jeunes de créer eux-mêmes la musique ou le bruitage de leur film.
- Refais le même jeu, mais en équipes plutôt qu'en grand groupe.
- Organise une présentation devant les autres groupes du camp.