

JEU 7



Cinéma muet

5-6
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	20 à 30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Musique, accessoires variés

But du jeu

Initier les jeunes au cinéma en utilisant la musique et le mouvement, sans parler.

Description et organisation du jeu

- 1 Explique aux jeunes qu'ils vont jouer dans un film en utilisant uniquement la musique et les mouvements, sans parler.
- 2 Propose un thème simple.
P. ex. Danser sous la pluie, faire une recette magique, jour d'anniversaire, etc.
- 3 Montre un exemple de scène mimée sans paroles, en utilisant seulement la musique et les gestes.
- 4 En groupe, répartissez les rôles et inventez l'histoire à partir du thème donné.
- 5 Demande au groupe de faire la prestation.

Suite au verso →

ASTUCES

- Invite un groupe d'âges plus avancés à venir aider avec l'activité.
- Mets des accessoires à disposition pour que les jeunes puissent les utiliser.

VARIANTES

- Utilise différentes musiques pour susciter des émotions variées. **P. ex.** musique dynamique pour un thème joyeux, musique plus lente et dramatique pour un scénario triste, etc.