

JEU 6



Impro objet

9-12
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	20 à 30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Objets variés, papiers et crayons

But du jeu

Stimuler la créativité des jeunes en inventant une histoire ou une publicité à partir d'un objet.

Description et organisation du jeu

- 1 Forme des équipes de deux à trois jeunes.
- 2 Demande à chaque équipe de choisir un objet parmi ceux que tu auras rassemblés.
- 3 Demande aux jeunes de créer une histoire ou une publicité à partir de l'objet choisi.
- 4 À tour de rôle, demande à chaque équipe de présenter son histoire au reste du groupe.

Suite au verso →

ASTUCES

- Aide les jeunes à développer leur imagination en posant des questions.
- Choisis des objets très variés pour stimuler la créativité.
- Valorise l'humour et la spontanéité.
- Donne deux objets ou plus à l'équipe plutôt qu'un seul, ou impose l'objet pour augmenter le niveau de difficulté.

VARIANTES

- Propose au groupe de créer une histoire collective. Un objet passe d'une équipe à l'autre; lorsque l'équipe détient l'objet, elle doit construire un petit bout de l'histoire.