

JEU 6

Les météorites

9-12
ANS

Nombre	1 à 2 groupes
Durée	15 à 20 minutes
Lieu	Intérieur et extérieur
Intensité	Modérée
Matériel	3 ou 4 ballons, 6 cônes, 4 sacs de sable

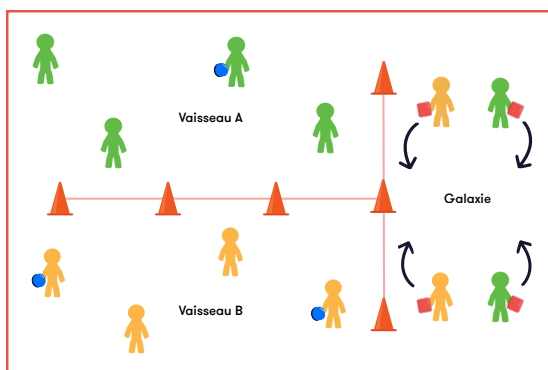
But du jeu

Envoyer les adversaires dans la galaxie en les touchant avec des météorites (ballons). À la fin de la partie, l'équipe avec le plus grand nombre de jeunes dans son vaisseau gagne.

Description et organisation du jeu

- 1** Délimite 3 zones avec des cônes : vaisseau A, vaisseau B et galaxie.
- 2** Sépare le groupe en 2 équipes et place-les dans leur vaisseau respectif.
- 3** Les jeunes doivent lancer le ballon sur leurs adversaires dans l'autre vaisseau.
- 4** Lorsqu'une personne est touchée par le ballon, elle se rend dans la galaxie.

- 5 Pour revenir en jeu, les jeunes doivent réaliser le défi avec un membre d'équipe dans la galaxie : 2 personnes se placent à 3 mètres, lancent leurs sacs de sable en même temps et doivent les faire se toucher dans les airs. Si elles réussissent, elles retournent dans leur vaisseau.
- 6 Après 5 minutes, le vaisseau avec le plus grand nombre de jeunes gagne la partie.
- 7 Relance une nouvelle partie !



VARIANTES

- Varier le défi dans la galaxie pour revenir en jeu : botter un ballon sur un cône, lancer un frisbee sur une cible au mur, etc.