

# JEU 6



## Impro objet

**7-8**  
ANS

|                 |                                 |
|-----------------|---------------------------------|
| <b>Nombre</b>   | 1 groupe                        |
| <b>Durée</b>    | 20 à 30 min.                    |
| <b>Lieu</b>     | Intérieur ou extérieur          |
| <b>Matériel</b> | Objets variés, papiers, crayons |

### But du jeu

Stimuler la créativité des jeunes en inventant une histoire à partir d'un objet.

### Description et organisation du jeu

- 1 Forme des équipes de deux à trois jeunes.
- 2 Demande à chaque équipe de choisir un objet parmi ceux que tu auras rassemblés.
- 3 Demande aux jeunes de créer une histoire à partir de l'objet choisi.
- 4 À tour de rôle, chaque équipe présente son histoire au reste du groupe.

Suite au verso →

## ASTUCES

- Aide les jeunes à développer leur imagination en posant des questions simples.
- Choisis des objets simples et reconnaissables, mais aussi des objets plus farfelus pour stimuler la créativité.
- Encourage les jeunes à donner un nom et une personnalité à leur objet.
- Valorise l'humour et la spontanéité.

## VARIANTES

- Demande aux équipes d'échanger leurs objets entre elles et de créer une nouvelle histoire.
- Demande aux jeunes de présenter l'histoire de façon active, en incarnant les personnages et les objets.