

JEU 5

Le gardien de la tour

9-12
ANS

Nombre	1 à 2 groupes
Durée	10 à 15 minutes
Lieu	Intérieur et extérieur
Intensité	Modérée
Matériel	1 quille (ou cône, bouteille d'eau) et 1 ballon par groupe de 5

But du jeu

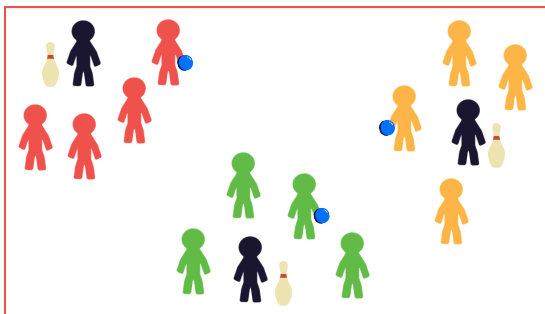
Faire tomber la quille avec le ballon. Le gardien de la tour a comme but de faire le moins de points possible.

Description et organisation du jeu

- 1** Forme des groupes de 5.
- 2** Place chaque groupe en cercle avec une personne au centre : le gardien de la tour.
- 3** Pose la quille au centre. Le gardien doit empêcher qu'elle tombe.
- 4** Donne le ballon à un jeune du cercle. Au signal, il ou elle tente de faire tomber la quille en lançant le ballon.
- 5** Les jeunes doivent se faire des passes avant de lancer sur la tour.

Suite au verso →

- 6 Le gardien doit se déplacer autour de la quille et essayer de bloquer le ballon avec n'importe quelle partie du corps.
- 7 Une fois qu'une personne réussit à faire tomber la quille, elle échange son rôle avec le gardien.



VARIANTES

- Varier les types de lancers: à une main, à deux mains, par-dessous, avec les pieds, etc.
- Remplacer la quille par un objet plus difficile à faire tomber (p. ex. un cône).
- Changer les équipes pour équilibrer les niveaux des jeunes.