

JEU 5

Le défi des pierres précieuses

7-8
ANS

Nombre	1 à 2 groupes
Durée	20 minutes
Lieu	Intérieur et extérieur
Intensité	Modérée à élevée
Matériel	8 sacs de sable (3 couleurs différentes), 2 dossards

But du jeu

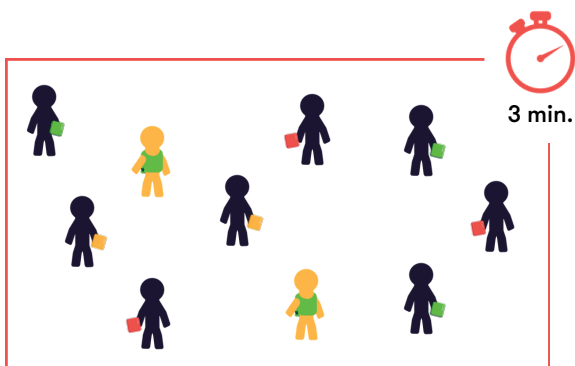
Attraper une pierre précieuse (sac de sable), accomplir une action en fonction de la couleur de la pierre et la lancer à un autre jeune.

Description et organisation du jeu

- 1 Demande aux héros et héroïnes de se répartir sur l'ensemble du terrain.
- 2 Les héros et héroïnes s'échangent des pierres précieuses en se les lançant.
- 3 Lorsque le héros ou l'héroïne attrape une pierre précieuse, cette personne doit accomplir une action en fonction de la couleur de la pierre précieuse qu'elle vient d'attraper.
 - **Rouge** : s'accroupir en petit bonhomme pour lancer ;
 - **Vert** : sauter en faisant un tour sur place avant de lancer ;
 - **Jaune** : lancer en dessous des hanches.

Suite au verso →

- 4 Ajoute 2 vilains ou vilaines au jeu et identifie-les avec un dossard. Les vilains et les vilaines peuvent faire des points de 2 façons différentes :
 - **Intercepter une passe** : 3 points ;
 - **Apercevoir une passe non réussie** : 1 point.
- 5 Les vilains et les vilaines doivent compter leurs points à voix haute.
- 6 Chronomètre 3 minutes : les vilains et les vilaines doivent compter le plus de points possible.
- 7 Change les rôles et recommence la partie.



VARIANTES

- Varier le type d'objets que les jeunes peuvent s'échanger (p. ex. ballons, anneaux, balles, etc.).
- Varier la grosseur du terrain.
- Varier le type de défi selon la couleur de la pierre précieuse.
- Donner un pointage différent selon la couleur des pierres précieuses.