

JEU 4



Tic-tac-course

13+
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	15 à 20 minutes
Lieu	Extérieur
Intensité	Modérée à élevée
Matériel	Craie, dossards (ou foulards), ballons

But du jeu

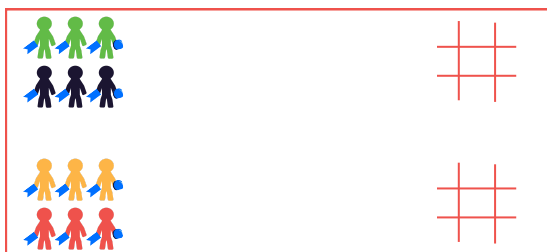
Être la première équipe à gagner le tic-tac-toe.

Description et organisation du jeu

- 1** Divise le groupe en équipes de 3 et donne 1 ballon par équipe.
- 2** Trace des jeux de tic-tac-toe avec de la craie au sol (1 jeu pour 2 équipes).
- 3** Les 3 personnes de chaque équipe débutent avec un dossard dans les mains. Chaque équipe a 3 dossards de la même couleur.
- 4** À ton signal, la première personne de chaque équipe court avec un ballon dans les mains jusqu'au tic-tac-toe géant et dépose son dossard dans une case du tic-tac-toe.

Suite au verso →

- 5 Le jeune revient vers son équipe et lance le ballon à la personne suivante.
- 6 Une fois que le ballon est attrapé, la personne suivante fait la même chose.
- 7 Lorsqu'il n'y a plus de dossard à placer et qu'il n'y a pas encore d'équipe gagnante au tic-tac-toe, la course à relais continue : une personne déplace un de ses dossards dans une case vide.
- 8 La première équipe à compléter une ligne du tic-tac-toe gagne.
- 9 Change les équipes de terrain pour qu'elles affrontent toutes les équipes.



ASTUCES

- Si tu n'as pas de craie : crée ton jeu de tic-tac-toe
- à l'aide de cônes au sol, de cordes à danser, de feuilles de papier ou en traçant dans le sable.

VARIANTES

- Ajouter un défi pour toute l'équipe si un jeune échappe la passe : 5 « jumping jacks », 5 sauts de ski, etc.
- Ajouter des obstacles à la course (p. ex. marcher sur un banc, sauter dans une échelle, contourner en zigzag des cônes, etc.).