

JEU 3



Devine l'art

7-8
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	10 à 20 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Aucun matériel obligatoire

But du jeu

Développer le vocabulaire relié aux arts.

Description et organisation du jeu

- 1 Explique à ton groupe que le but du jeu est de faire deviner des mots en lien avec les arts, soit en utilisant le mime ou en donnant des indices.
- 2 À tour de rôle, en secret, dis un mot relié aux arts à l'oreille d'une personne participante.
- 3 Demande au jeune de le faire deviner au reste du groupe.
- 4 Lorsque le mot est deviné, on passe à une autre personne participante.

Suite au verso →

ASTUCES

- Fais piger des images si cela peut aider les jeunes plutôt que d'utiliser seulement des mots.
- Utilise des indices pour aider le groupe à deviner.
- Commence le jeu en faisant toi-même deviner le premier mot pour t'assurer de la compréhension des jeunes.

Exemples de mots faciles à mimer :

- Musique : tambour, guitare, chanter
- Arts visuels : peinture, pinceau, dessin
- Danse : ballerine, sauter, tourner
- Art dramatique : masque, costume, théâtre.

VARIANTES

- Propose de jouer en équipe. Divise le groupe en petites équipes. Chaque équipe a une personne qui mène le jeu et fait deviner le même mot en même temps. Le but est d'être le plus rapide possible.