

JEU 3



Devine l'art

13+
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	10 à 20 minutes
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Aucun matériel obligatoire

But du jeu

Développer le vocabulaire relié aux arts.

Description et organisation du jeu

- 1 Explique à ton groupe que le but du jeu est de faire deviner des mots en lien avec les arts, en utilisant le moyen de leur choix : devinettes, questions auxquelles on répond par oui ou par non, ou mimes.
- 2 Divise le groupe en trois équipes.
- 3 Chaque équipe choisit une personne participante qui commencera.
- 4 Lance un chronomètre d'une minute.

Suite au verso →

- 5** Demande au premier joueur ou à la première joueuse de faire deviner le plus de mots possible à son équipe en une minute. Chaque mot deviné est comptabilisé. Les trois équipes peuvent jouer en même temps.
- 6** Recommence le jeu avec une nouvelle personne de chaque équipe.
- 7** Le jeu prend fin lorsque toutes les personnes qui jouent ont fait deviner un mot.
- 8** L'équipe ayant fait deviner le plus de mots gagne la partie.

ASTUCES

- Encourage le groupe à poser des questions.
- Donne des mots plus faciles ou plus complexes pour varier le niveau de difficulté.
- Limite le nombre de questions pour augmenter le niveau de difficulté.

VARIANTES

- Donne la responsabilité à des jeunes de penser à une liste de mots et de la transmettre aux autres joueurs et joueuses à ta place.