

JEU 2



Objets détournés

9-12
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Objets du quotidien (un par personne)

But du jeu

Transformer des objets en leur donnant une nouvelle fonction.

Description et organisation du jeu

- 1** Rassemble quelques objets du quotidien (**p. ex.** matériaux recyclables, tissus, ustensiles, objets mous, etc.). Il doit y avoir un objet par jeune.
- 2** Demande à chaque jeune de choisir un objet et de lui inventer une nouvelle fonction; l'objet deviendra un personnage.
- 3** Demande à chaque jeune de décrire le personnage: son nom, sa personnalité, sa voix, etc.
- 4** Avec ton groupe, invente une histoire collective où chaque personnage joue un rôle.

Suite au verso →

ASTUCES

- Stimule l'imagination par des questions, tout en laissant la place aux idées spontanées.
- Mets l'accent sur le plaisir de créer et non sur la compétition.

VARIANTES

- Organise un spectacle mettant en scène les personnages (**p. ex.** animation d'un groupe plus jeune).
- Propose un thème que les participants et les participantes devront respecter pour créer leur histoire (**p. ex.** une nuit en camping, une expédition en forêt, etc.).