

JEU 2

Champ de mines

9-12
ANS

Nombre 1 à 2 groupes

Durée 10 à 15 minutes

Lieu Intérieur et extérieur

Intensité Modérée à élevée

Matériel Ballons en mousse, obstacles (chaises, bancs, tables, quilles, cônes, etc.), foulards (ou sacs de sable)

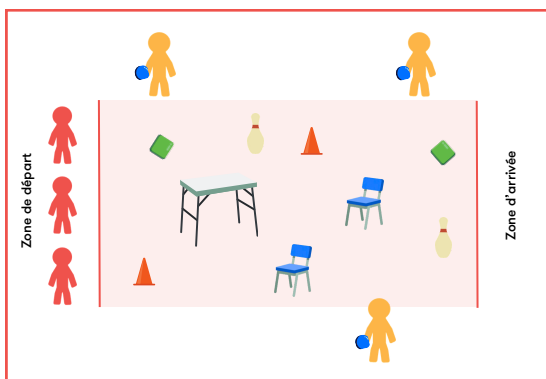
But du jeu

Traverser d'un bout à l'autre du champ de mines en évitant de se faire toucher par les ballons.

Description et organisation du jeu

- 1** Délimite un terrain rectangulaire avec une zone de départ et une zone d'arrivée.
- 2** Place des obstacles (chaises, bancs, tables, quilles, cônes, etc.) dans la zone de jeu.
- 3** Choisis 3 personnes qui lancent et donne-leur un ballon. Elles se placent à l'extérieur du terrain, à des endroits stratégiques. Les autres personnes sont des soldats dans la zone de départ.
- 4** À ton signal, les soldats traversent le terrain en évitant les obstacles et les ballons des personnes qui lancent.

- 5 Chaque lanceur tire une seule fois par traversée.
 - Si un soldat se fait toucher, la personne devient celle qui lance.
 - Si un soldat attrape le ballon, la personne qui lance devient soldat.
- 6 Avant chaque traversée, les soldats doivent attendre ton signal.
- 7 La partie se termine lorsqu'il y a un seul soldat en jeu.



VARIANTES

- Varier le type de déplacement: gambader, sauter à pied joints, être accroupi et rouler
- le ballon au sol au lieu de le lancer, etc.
- Les soldats ont 30 secondes pour traverser (ajuster le temps selon la taille du terrain).