

JEU 2



Objets détournés

7-8
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	15 à 25 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Objets du quotidien (un par personne)

But du jeu

Transformer des objets en leur donnant une nouvelle fonction.

Description et organisation du jeu

- 1 Rassemble quelques objets du quotidien (**p. ex.** matériaux recyclables, tissus, ustensiles, objets mous, etc.). Il doit y avoir un objet par jeune.
- 2 Demande à chaque jeune de choisir un objet et de lui inventer une nouvelle fonction. Cette fonction doit être absurde, drôle ou originale.

P. ex. :

Une passoire = un casque pour hamster astronaute
Une brosse = un micro pour poisson chanteur

- 3 Demande à chaque jeune de présenter son objet et sa nouvelle fonction.

Suite au verso →

-
- 4 À tour de rôle, demande à chaque jeune de déposer son objet sur la table (ou dans une zone définie) pour construire, morceau par morceau, une œuvre collective mettant en scène toutes les inventions des participants et des participantes.
-

ASTUCES

- Stimule l'imagination par des questions, mais laisse la place aux idées spontanées.
- Mets l'accent sur le plaisir de créer et non sur la compétition.

VARIANTES

- Organise une exposition et invite les autres groupes à venir voir l'œuvre collective.
- Donnez un nom à l'œuvre créée.
- Demande aux jeunes d'expliquer aux autres groupes ce qu'ils ont créé.