

JEU 2



Objets détournés

13+
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Objets du quotidien (un par personne)

But du jeu

Transformer des objets en leur donnant une nouvelle fonction.

Description et organisation du jeu

- 1 Rassemble des objets du quotidien (**p. ex.** matériaux recyclables, tissus, ustensiles, objets mous, etc.).
- 2 Divise ton groupe en équipes de 3 à 4 participants et participantes.
- 3 Propose une thématique à chaque équipe (**p. ex.** voyage spatial, souvenir d'été, etc.).
- 4 Demande aux équipes de choisir des objets parmi ceux qui sont disponibles.

Suite au verso →

Objets détournés

13+

-
- 5 Chaque équipe doit illustrer sa thématique sous forme d'œuvre collective.
-
- 6 Lorsque les œuvres sont complétées, demande à chaque équipe de présenter son œuvre à tour de rôle au reste du groupe.
-

ASTUCES

- Prévois plusieurs objets variés pour stimuler l'imagination des jeunes. Tu peux même leur demander de contribuer à la recherche des objets.
- Demande aux jeunes de donner un nom à leurs œuvres pour augmenter le sentiment d'appartenance.

VARIANTES

- Organise une exposition autour des œuvres collectives créées par les jeunes. Invite les autres groupes du camp à venir voir les œuvres.

