

JEU 1

Attaque virus

9-12
ANS

Nombre	1 à 2 groupes
Durée	20 à 25 minutes
Lieu	Intérieur et extérieur
Intensité	Modérée à élevée
Matériel	6 ballons, 4 dossards, cônes, 20 à 30 quilles (et/ou bouteilles d'eau)

But du jeu

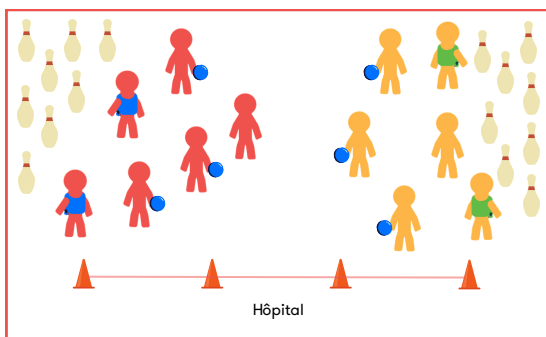
Faire tomber les quilles de l'équipe adverse sans se faire toucher.

Description et organisation du jeu

- 1** Forme 2 équipes et place-les de chaque côté du terrain.
- 2** Choisis 2 virus par équipe et donne-leur un dossard.
- 3** Chaque équipe place ses quilles dans sa zone. Définis une zone « hôpital » sur le côté du terrain.
- 4** Donne 3 ballons par équipe et lance la partie. Les jeunes traversent le terrain pour faire tomber les quilles adverses avec leur ballon. Ils peuvent se déplacer avec le ballon dans les mains.
- 5** Les virus défendent leur territoire en touchant les personnes de l'équipe adverse.

Suite au verso →

- 6 Si une personne est touchée, elle va à l'hôpital. Pour la libérer, 2 membres de son équipe viennent la chercher et retournent à la base accroupis, les bras liés par les coudes. Pendant ce trajet, il est interdit de les toucher.
- 7 Une personne touchée alors qu'elle a un ballon doit le laisser au sol avant d'aller à l'hôpital.
- 8 Les virus peuvent échanger leur rôle avec un membre de leur équipe durant la partie.
- 9 L'équipe gagnante est celle qui fait tomber toutes les quilles adverses.



VARIANTES

- Varier le type de déplacement pour délivrer un jeune à l'hôpital : gambader en se collant dos à dos, sauter sur un pied main dans la main, etc.
- Une seule personne doit délivrer son membre d'équipe de l'hôpital.
- Interdis le fait de marcher avec le ballon dans les mains. Seules les passes sont permises pour avancer avec le ballon.