

JEU 1

Carte étoilée

7-8
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	10 à 20 minutes
Lieu	Intérieur et extérieur
Intensité	Modérée
Matériel	Jeu de cartes

But du jeu

Faire le tour du cercle pour aller trouver une carte au centre le plus rapidement possible.

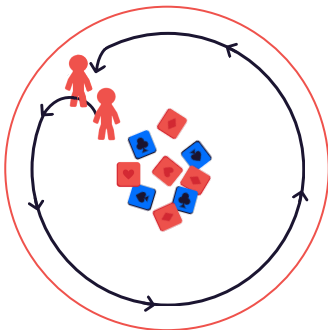
Description et organisation du jeu

- 1 Éparpille un jeu de cartes au sol, au centre du terrain.
- 2 Divise le groupe en équipes de 2.
- 3 Les membres de chaque équipe doivent se placer l'un derrière l'autre pour former une file. Les équipes doivent se placer autour du jeu de cartes.
- 4 Nomme une catégorie de carte (**p. ex.** « cœur » ou « les faces ») et donne le signal de départ.
- 5 Les premières personnes de chaque file doivent :
 - Se retourner pour passer entre les jambes de leurs coéquipiers et coéquipières ;
 - Faire un tour complet à l'extérieur de l'étoile ;

Suite au verso →

- Revenir passer entre les jambes de leurs coéquipiers et coéquipières ;
- Se rendre au centre de l'étoile et trouver en premier une carte qui correspond à ta description.

- 6 Fais tenir la position de l'arabesque aux coéquipiers et coéquipières pendant que leur partenaire cherche sa carte. Donne 1 point aux équipes qui tiennent la position jusqu'à la fin de la recherche.
- 7 Donne 2 points aux équipes qui trouvent la carte.
- 8 La personne qui vient de courir retourne à l'arrière de sa file après son tour.



VARIANTES

- Nommer une seule carte à trouver pour tout le groupe (« 3 de trèfle »).
- Varier la grandeur du cercle.
- Varier le défi de la personne qui attend : attendre sur un pied les yeux fermés, faire 3 sauts de grenouille, etc.