

JEU 1



Tsunami

5-6
ANS

Nombre 1 à 3 groupes

Durée 20 min.

Lieu Piscine (zone peu profonde)

Objets variés pour la piscine

Matériel

- **Flottant** : planche, VFI, frisbee, balle en mousse, éponge, spaghetti, etc.
- **Coulant** : lunettes de natation, bouteille d'eau remplie, contenant réutilisable rempli d'eau, etc.

But du jeu

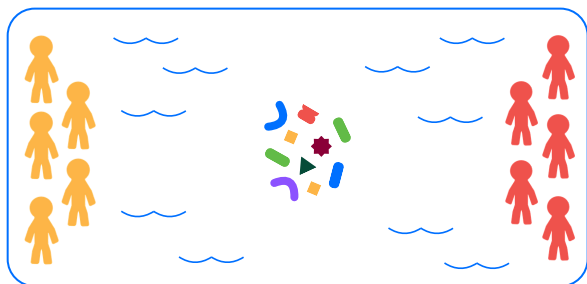
Ramener le plus d'objets possible jusqu'à son mur.

Description et organisation du jeu

- 1 Disperse les objets au centre de la zone de jeu.
- 2 Divise le groupe en 2 équipes.
- 3 Place chaque équipe sur un bord de mur différent.
- 4 À ton signal, tous les jeunes quittent leur mur pour ramener les objets de leur côté. Ils doivent ramener un objet à la fois.

Suite au verso →

- 5 À n'importe quel moment, crie « **TSUNAMI !** ». Tout le monde doit lâcher son objet et aller toucher n'importe quel mur de la piscine.
- 6 Lorsque les jeunes ont touché le mur, ils peuvent retourner voler des objets.
- 7 Le jeu se termine lorsque tous les objets ont été volés. L'équipe avec le plus grand nombre d'objets gagne la partie.
- 8 Recommence le jeu avec une nouvelle variante !



ASTUCES

- Informe les jeunes qu'ils peuvent porter une veste de flottaison pendant l'activité s'ils en ressentent le besoin.

VARIANTES

- Lors du déplacement avec un objet, la nage doit être faite sur le dos jusqu'au mur.
- Lors du déplacement avec un objet, il doit être tenu à bout de bras, haut dans les airs, jusqu'au mur.
- Les jeunes doivent rapporter l'objet du côté opposé à celui où ils commencent le jeu.
- Lorsque les objets ont été rapportés de leur côté, permets aux équipes d'aller voler les objets de l'autre équipe.