

# JEU 1

## Ballon échec et mat

**13+**  
ANS

|                  |                                                       |
|------------------|-------------------------------------------------------|
| <b>Nombre</b>    | 2 groupes                                             |
| <b>Durée</b>     | 20 minutes et plus                                    |
| <b>Lieu</b>      | Intérieur et extérieur                                |
| <b>Intensité</b> | Modérée à élevée                                      |
| <b>Matériel</b>  | 4 dossards, 12 foulards, 4 ballons en mousse, 2 cônes |

### But du jeu

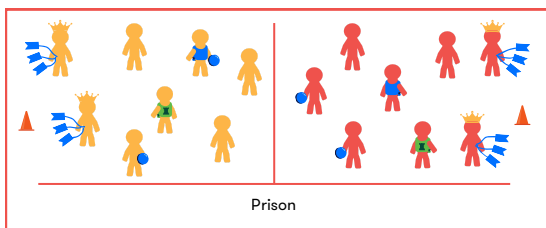
Éliminer la royauté de l'équipe adverse.

### Description et organisation du jeu

- 1 Divise le groupe en 2 équipes. Sépare le terrain en 2 par une ligne centrale et place une équipe de chaque côté.
- 2 Demande aux jeunes de déterminer le rôle de chaque personne dans leur équipe :
  - **Royauté (2 membres)** : possède 3 vies (3 foulards)
  - **Fou** : invincible (seul le fou adverse peut l'éliminer)
  - **Tour** : change d'équipe si elle est touchée
  - **Pions** : membres d'équipe
- 3 Donne un dossard au fou et à la tour de chaque équipe.

Suite au verso →

- 4** Donne 3 foulards à la royauté de chaque équipe. Il est important de les accrocher à leur pantalon selon leur nombre de vies. Lorsque la royauté perd tous ses foulards, il est impossible pour ces personnages de revenir au jeu.
- 5** À ton signal, les jeunes doivent toucher les membres de l'équipe adverse en lançant des ballons.
- 6** Si une personne de l'équipe adverse est touchée, elle devient prisonnière et doit se diriger dans la prison (côté du terrain).
- 7** Les personnes prisonnières ont deux façons de revenir au jeu :
  - Accroupies en levant une jambe, réciter l'alphabet 3 fois de suite sans tomber.
  - Lorsqu'un membre de son équipe réussit à faire tomber le cône de l'équipe adverse. Chaque fois que le cône tombe, on le remet en place.
- 8** Le jeu se termine lorsque la royauté a perdu ses 3 vies. L'équipe gagnante sera alors celle qui a éliminé la royauté.



## VARIANTES

- Rendre les rôles secrets pour l'autre équipe (sauf ceux de la royauté).