

JEU 12



Mélodie des aliments

7-8
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	20 à 30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Téléphone intelligent

But du jeu

Développer l'écoute active et la créativité musicale des jeunes.

Description et organisation du jeu

PREMIÈRE PARTIE : DEVINE LE SON !

- 1 Explique aux jeunes qu'ils entendront une série de sons liés aux aliments ou à des actions culinaires.
- 2 Demande aux jeunes d'écouter attentivement chaque séquence audio.
- 3 Après chaque son, demande aux jeunes leurs réponses pour deviner de quel aliment et/ou de quelle action il s'agit.

Suite au verso →

DEUXIÈME PARTIE : CRÉE TA CHANSON !

- 1** En groupe, compose une chanson avec les jeunes en intégrant les sons qu'ils ont devinés.
- 2** Désigne des jeunes qui chanteront et d'autres qui reproduiront les sons.
- 3** Lorsque la création est terminée, faites la petite prestation musicale.

ASTUCES

- Donne des indices au besoin pour deviner les sons.
- Utilise des sons simples; tu peux aussi les produire toi-même.

VARIANTES

- Organise un mini-spectacle final pour présenter la création devant les autres groupes du camp.
- Ajoute une dimension chorégraphique : p ex. petits gestes ou mouvements associés aux sons ou aux paroles de la chanson.



**BANQUE
SONORE**

Casser un oeuf



**Manger
un biscuit sec**



**Croquer dans
une pomme**



**Verser un liquide dans
un verre rempli de glace**



**Couper des légumes sur
une planche à découper**



Croquer une carotte



Battre des œufs



**Cuire un oeuf dans
une poêle chaude**



**Allumer
un robot mélangeur**



**Ouverture d'une
boîte de conserve**



**Toast qui sort
du grille-pain**



**Verser une boisson
gazeuse dans un verre**



**Moudre du poivre
avec un moulin**



**Mettre de la glace
dans un verre**



**Beurrer une
tranche de pain**

