JEU 12

TREMPLIN SANTÉ

Mélodie des aliments

5-6 ANS

Nombre	1 groupe
Durée	20 à 30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Téléphone intelligent

But du jeu

Développer l'écoute active et la créativité musicale des jeunes.

Description et organisation du jeu

PREMIÈRE PARTIE : DEVINE LE SON !

1. Explique aux jeunes qu'ils entendront une série de sons liés aux aliments ou à des actions culinaires.
2. Demande aux jeunes d'écouter attentivement chaque séquence audio.
3. Après chaque son, demande aux jeunes leurs réponses pour deviner de quel aliment et/ou de quelle action il s'agit.

Suite au verso →

DEUXIÈME PARTIE : CRÉE TA CHANSON !

1. En groupe, compose une chanson avec les jeunes en intégrant les sons qu'ils ont devinés.
2. Désigne des jeunes qui chanteront et d'autres qui reproduiront les sons.
3. Lorsque la création est terminée, faites ensemble une petite prestation musicale.

ASTUCES

- Donne des indices au besoin pour deviner les sons.
- Utilise des sons simples; tu peux aussi les produire toi-même.

VARIANTES

- Organise un mini-spectacle final pour présenter la création devant les autres groupes du camp.

Ce document est sous licence CC BY-NC-ND 4.0.

5-6 Mélodie des aliments

BANQUE SONORE

Casser un oeuf

Manger un biscuit sec

Croquer dans une pomme

Verser un liquide dans un verre rempli de glace

Couper des légumes sur une planche à découper

Croquer une carotte

Battre des œufs

Ce document est sous licence CC BY-NC-ND 4.0.

Mélodie des aliments

5-6

Cuire un oeuf dans une poêle chaude

Allumer un robot mélangeur

Ouverture d'une boîte de conserve

Toast qui sort du grille-pain

Verser une boisson gazeuse dans un verre

Moudre du poivre avec un moulin

Mettre de la glace dans un verre

Beurrer une tranche de pain

Ce document est sous licence CC BY-NC-ND 4.0.