

JEU 12



Mélodie des aliments

13+
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	20 à 30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Téléphone intelligent, papiers, crayons de couleur

But du jeu

Développer l'écoute active et la créativité musicale des jeunes.

Description et organisation du jeu

PREMIÈRE PARTIE : DEVINE LE SON !

- 1 Explique aux jeunes qu'ils entendront une série de sons liés aux aliments ou à des actions culinaires.
- 2 Demande aux jeunes d'écouter attentivement chaque séquence audio.
- 3 Après chaque son, demande aux jeunes leurs réponses pour deviner de quel aliment et/ou de quelle action il s'agit.

Suite au verso →

DEUXIÈME PARTIE : CRÉE TA CHANSON !

- 1 En groupe, compose une chanson avec les jeunes en intégrant les sons qu'ils ont devinés.
- 2 Désigne des jeunes qui créeront les paroles et d'autres qui créeront la mélodie à partir des sons entendus précédemment.
- 3 Lorsque la création est terminée, faites la prestation musicale.

ASTUCES

- Donne des indices au besoin pour deviner les sons.

VARIANTES

- Organise un mini-spectacle final pour présenter la création devant les autres groupes du camp.
- Ajoute une dimension chorégraphique (p. ex. petits gestes ou mouvements associés aux sons ou aux paroles de la chanson).
- Impose un thème précis pour la chanson.
- Propose au groupe d'intégrer de vrais ustensiles ou objets de cuisine pour enrichir la mélodie de la chanson.

**BANQUE
SONORE****Casser un oeuf****Manger
un biscuit sec****Croquer dans
une pomme****Verser un liquide dans
un verre rempli de glace****Couper des légumes sur
une planche à découper****Croquer une carotte****Battre des œufs**

**Cuire un oeuf dans
une poêle chaude**



**Allumer
un robot mélangeur**



**Ouverture d'une
boîte de conserve**



**Toast qui sort
du grille-pain**



**Verser une boisson
gazeuse dans un verre**



**Moudre du poivre
avec un moulin**



**Mettre de la glace
dans un verre**



**Beurrer une
tranche de pain**

