

JEU 11



Laboratoire alimentaire

9-12
ANS

Nombre	1 groupe
Durée	20 à 30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Papiers, crayons de couleur

But du jeu

Développer la créativité des jeunes par le biais du dessin et du théâtre.

Description et organisation du jeu

- 1** Place les jeunes en équipes de trois ou quatre.
- 2** Demande aux jeunes d'inventer un nouveau produit alimentaire.
- 3** Demande aux jeunes de dessiner leur nouvelle création.
- 4** Demande aux jeunes de nommer leur création et de définir ses particularités (**p. ex.** goût, texture, couleur, manière de la cuisiner et de la consommer, etc.).

Suite au verso →

-
- 5 Demande aux jeunes de créer une publicité originale pour « vendre » leur création alimentaire (**p. ex.** un sketch, une affiche ou autre, selon l'imagination des jeunes).
 - 6 Invite les jeunes à présenter leur produit alimentaire et leur publicité aux autres équipes.
-

ASTUCES

- Ajoute des contraintes comme des thématiques (**p. ex.** une collation pour une journée à la plage) ou une création d'une couleur précise (**p. ex.** un produit alimentaire rouge).

VARIANTES

- Présentez les inventions et les publicités à un autre groupe ou lors d'un rassemblement. Les jeunes des autres groupes pourraient voter pour leur création préférée.
- Créez une murale avec les créations de toutes les équipes.