JEU 10

TREMPLIN SANTÉ

Recettes en folie

13+ ANS

Nombre	1 groupe
Durée	20 à 30 min.
Lieu	Intérieur ou extérieur
Matériel	Cartons d'images

But du jeu

Développer les talents d'acteur et d'actrice tout en travaillant la créativité et l'imagination des jeunes.

Description et organisation du jeu

1. Remets un carton d'image à chaque jeune.
2. À ton signal, demande aux jeunes de se jumeler en petites équipes pour former une recette créative. Chaque recette doit comporter au moins un fruit ou un légume, un produit céréalier et un aliment protéiné (viande, produit laitier, légumineuses, tofu, etc.).
3. Donne le signal de fin lorsque toutes les équipes ont terminé.
4. Demande à chaque équipe de présenter la recette devant les autres, comme dans une émission de cuisine, à la manière d'une improvisation.

Suite au verso →

ASTUCES

- Au besoin, aide les jeunes à varier les aliments pour que l'ensemble soit le plus complémentaire possible.
- Impose un plus grand nombre d'aliments dans les recettes pour augmenter le niveau de difficulté.

VARIANTES

- Demande aux jeunes de dessiner leurs recettes pour en faire un livre.
- Impose une thématique (**p. ex.** une recette avec un ingrédient rouge).

Ce document est sous licence CC BY-NC-ND 4.0.