



KIT D'ACTIVITÉS PAUSE

Pour sensibiliser
vos jeunes aux bienfaits
d'une utilisation
équilibrée des écrans

  [PauseTonÉcran.com](https://www.pausetonécran.com)

PAUSE

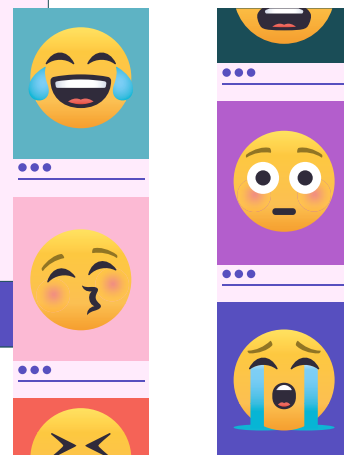
Fondation
Laurent
Duvernay-
Tardif



#2 Que la meilleure légende gagne!

Groupe d'âge : les plus vieux

Durée : 30 à 45 minutes



Objectif

Amener les jeunes à réfléchir aux différences qui peuvent exister entre ce que l'on voit comme photos sur les réseaux sociaux et la réalité des personnes qui y figurent. Réfléchir au fait que les images ne sont pas toujours représentatives de la réalité, qu'on ne doit pas s'en servir à des fins de comparaison et qu'il faut réfléchir aux impacts possibles avant d'émettre des commentaires en dessous.

Matériel requis

- Feuilles de papier
- Crayons

Déroulement

1. Formez des équipes de deux ou trois jeunes.
2. À tour de rôle, les membres d'une même équipe doivent aller en avant et, après s'être consultés, prendre une pose, comme s'ils allaient être pris en photo, puis la garder pendant une ou deux minutes.
3. Pendant ce temps, les autres équipes doivent se consulter et écrire une légende, soit une phrase qui explique ce qui se passe dans cette « photo », comme un exemple de ce qui l'accompagnerait si elle était vue sur Instagram ou Snapchat. Les jeunes peuvent utiliser leur imagination et trouver quelque chose de cocasse, de réfléchi ou de surprenant. Il est important d'insister sur la notion de respect dans la phrase choisie, d'autant plus que celle-ci sera mentionnée à haute voix.
4. Chaque équipe doit lire sa phrase à haute voix. Dans ce jeu, l'équipe qui fait la pose a aussi le rôle de juge et, après consultation, donne le point à l'équipe qui a trouvé la meilleure phrase (la plus drôle, la plus originale ou la plus intelligente).
5. L'équipe qui était en avant se rassoit, puis une autre équipe se lève pour aller en avant et ainsi de suite. Il peut y avoir autant de rondes que le temps le permet (trois rondes ou plus).
6. L'équipe gagnante est celle qui aura accumulé le plus de points à la fin du jeu.

Retour sur l'activité

Ce jeu met en lumière le fait que les images publiées en ligne peuvent être interprétées de différentes manières et que les apparences sont parfois trompeuses. Afin d'encourager la réflexion, commencez en demandant aux jeunes ce qu'ils retiennent de cette activité. Si vous souhaitez aller plus loin, voici quelques questions supplémentaires qui peuvent être posées selon le niveau de compréhension et l'âge des jeunes :

Que peut-on savoir sur les gens en regardant leurs photos? Qu'est-ce qu'on ne sait pas?

Qu'est-ce qu'on devrait garder en tête si on décide de commenter la photo ou la vidéo de quelqu'un sur les réseaux sociaux?

Qu'est-ce que les réseaux sociaux comme Instagram, Snapchat, Facebook et TikTok peuvent apporter de positif dans nos vies? Et de négatif?