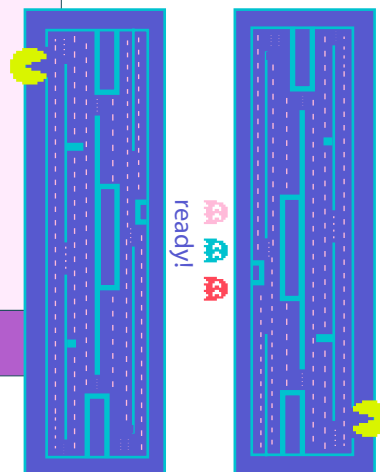


#3 Le Pac Man hors ligne

Groupe d'âge : tous les âges

Durée : 15 à 30 minutes



Objectif

Ce jeu permet d'expérimenter un jeu vidéo, mais en grandeur nature et hors ligne.

Matériel requis

- Ruban adhésif pour peinture, craie, cordes à sauter ou autre
- Surface de jeu

Temps de préparation : 15 minutes

Déroulement

- 1. Préparation :** Si vous n'avez pas accès à un gymnase avec des lignes prédéfinies, il suffit de créer votre surface de jeu en labyrinthe avec l'aide de ruban adhésif à peinture, de craie, de corde à sauter ou de n'importe quel matériel qui est disponible dans votre environnement.
- 2.** Choisissez le jeune qui deviendra le premier PAC-MAN. Vous pouvez l'identifier de la manière qui vous plaît ou simplement lui demander d'ouvrir et de fermer ses bras pour imiter la bouche du PAC-MAN.
- 3.** Demandez aux autres jeunes de se déplacer sur les lignes du labyrinthe et de faire leur possible pour éviter d'être touché par le PAC-MAN.
- 4.** Le PAC-MAN doit essayer de toucher aux autres joueurs en circulant sur les lignes.
- 5.** Lorsqu'un joueur est touché, il doit se mettre en petite boule sur la ligne et bloquer le passage aux autres. Les autres joueurs doivent donc faire demi-tour lorsqu'ils rencontrent un joueur en petite boule.
- 6.** Le jeu se termine lorsque tous les joueurs ont été touchés sauf un. Le survivant devient le prochain PAC-MAN.

Retour sur l'activité

Cette activité permet d'aborder la différence entre les types de jeux qui font bouger les doigts seulement et ceux qui font bouger le corps au complet. Afin d'encourager la réflexion, commencez en demandant aux jeunes ce qu'ils retiennent de cette activité. Si vous souhaitez aller plus loin, voici quelques questions supplémentaires qui peuvent être posées selon le niveau de compréhension et l'âge de vos jeunes :

Comment vous sentez-vous quand vous bougez?

Quelle est la différence entre ce jeu et un jeu vidéo?