

CHERCHE ET TROUVE

UN MAX DE PLAISIR POUR SE DÉGOURDIR!



UN « CHERCHE ET TROUVE » PAS COMME LES AUTRES!
DÉVELOPPE LES HABILÉTÉS MOTRICES DE BASE, LA CONFIANCE EN SOI ET
LA MOTIVATION DE TES JEUNES EN UTILISANT TON ENVIRONNEMENT DE CAMP.

- 1 Seuls, en petites équipes ou en grand groupe, mets tes jeunes au défi de trouver les objets présents dans le « cherche et trouve ».
 - 2 Lorsqu'ils ont trouvé un objet, les jeunes doivent effectuer l'habileté motrice de base qui y est associée. **Attention**, il est important de respecter les limites de chaque jeune! Laisse-les décider du niveau qu'ils veulent atteindre. Par exemple, ce ne sont pas tous les jeunes qui voudront faire une roulade par en arrière.
 - 3 En route vers la découverte du prochain objet, demande à tes jeunes d'effectuer un déplacement particulier.
- * Si certains objets ne sont pas disponibles dans ton camp, utilise ta créativité pour les remplacer!

En tant qu'animateur,
pense « sécurité bien dosée ».



- Respecte les limites de chacun.
- Adapte-toi aux besoins de chacun. Les jeunes n'apprennent pas tous à la même vitesse!
- Agis de manière sécuritaire tout en t'amusant!
- C'est en surmontant des défis à leur hauteur que les jeunes développent leur confiance en soi.

À toi de jouer!

CHERCHE ET TROUVE - UN MAX DE PLAISIR POUR SE DÉGOURDIR!

À L'EXTÉRIEUR:



Attrape la bouteille que ton ami(e) te lance et relance-la à ton tour de trois façons différentes.



Botte la pomme de pin.



Cours d'un arbre à l'autre le plus vite possible.



Drible avec tes mains en marchant.



Fais rebondir la balle avec tes pieds.



Place la feuille sur ta tête et tiens-toi en équilibre sur un pied le plus longtemps possible, sans faire tomber la feuille.



Fais 10 pas sur la bordure du trottoir en gardant ton équilibre.



Frappe un objet par terre avec le bâton pour le faire bouger.



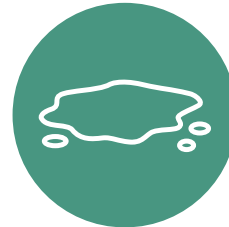
Place-toi sur une ligne et lance le caillou le plus loin possible.



Fais une roulade par en avant et une par en arrière sur le gazon.



Passes en dessous du banc pour continuer.



Saute par-dessus la flaque d'eau pour la traverser.

* Bonus : un déchet = Rends-toi à la poubelle la plus proche en exerçant une habileté de ton choix.

DÉPLACEMENTS:

En cherchant, déplace-toi en :



GAMBADER



PAS CHASSÉS



GALOPER



COURIR EN ZIGZAG

CHERCHE ET TROUVE - UN MAX DE PLAISIR POUR SE DÉGOURDIR!

CHERCHE ET TROUVE

UN MAX DE PLAISIR POUR SE DÉGOURDIR!



UN « CHERCHE ET TROUVE » PAS COMME LES AUTRES!
DÉVELOPPE LES HABILITÉS MOTRICES DE BASE, LA CONFIANCE EN SOI ET
LA MOTIVATION DE TES JEUNES EN UTILISANT TON ENVIRONNEMENT DE CAMP.

- 1 Seuls, en petites équipes ou en grand groupe, mets tes jeunes au défi de trouver les objets présents dans le « cherche et trouve ».
 - 2 Lorsqu'ils ont trouvé un objet, les jeunes doivent effectuer l'habileté motrice de base qui y est associée. **Attention**, il est important de respecter les limites de chaque jeune ! Laisse-les décider du niveau qu'ils veulent atteindre. Par exemple, ce ne sont pas tous les jeunes qui voudront faire une roulade par en arrière.
 - 3 En route vers la découverte du prochain objet, demande à tes jeunes d'effectuer un déplacement particulier.
- * Si certains objets ne sont pas disponibles dans ton camp, utilise ta créativité pour les remplacer!

En tant qu'animateur,
pense « sécurité bien dosée ».



- Respecte les limites de chacun.
- Adapte-toi aux besoins de chacun. Les jeunes n'apprennent pas tous à la même vitesse!
- Agis de manière sécuritaire tout en t'amusant!
- C'est en surmontant des défis à leur hauteur que les jeunes développent leur confiance en soi.

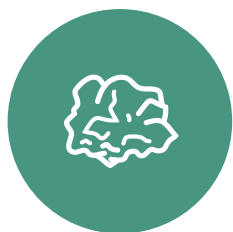
À toi de jouer!

CHERCHE ET TROUVE - UN MAX DE PLAISIR POUR SE DÉGOURDIR!

À l'intérieur:



Attrape la bouteille que ton ami(e) te lance et relance-la à ton tour de trois façons différentes.



Botte la boule de papier.



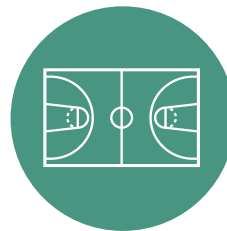
Cours jusqu'à la porte le plus vite possible



Drible avec la balle en te servant de tes mains.



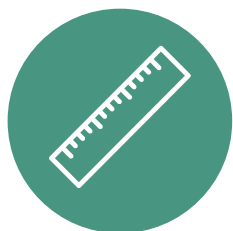
Avance et recule avec le ballon en le contrôlant avec tes pieds.



Trouve une ligne au sol et tiens-toi en équilibre sur une jambe le plus longtemps possible.



Marche en équilibre d'un bout à l'autre du banc.



Frappe une boule de papier avec la règle.



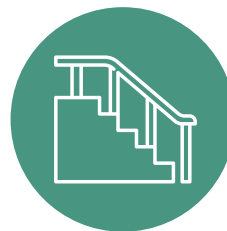
Lance la gomme à effacer pour atteindre une cible au mur.



Rampe sous la table.



Passe par-dessus pour continuer.



Saute sur la première marche.



Bonus: un déchet = Rends-toi à la poubelle la plus proche en exerçant une habileté de ton choix.

DÉPLACEMENTS:

En cherchant, déplace-toi en :



GAMBADER



PAS CHASSÉS



GALOPER



COURIR À REÇULONS

CHERCHE ET TROUVE - UN MAX DE PLAISIR POUR SE DÉGOURDIR!

CHERCHE ET TROUVE

UN MAX DE PLAISIR POUR SE DÉGOURDIR!



UN « CHERCHE ET TROUVE » PAS COMME LES AUTRES!
DÉVELOPPE LES HABILÉTÉS MOTRICES DE BASE, LA CONFIANCE EN SOI ET
LA MOTIVATION DE TES JEUNES EN UTILISANT TON ENVIRONNEMENT DE CAMP.

- 1 Crée ton propre « cherche et trouve » avec tes jeunes. Remplis le gabarit à la p.02 avec des objets à trouver et des habiletés à effectuer. Choisis également quatre façons de se déplacer en cherchant les objets.
- 2 Seuls, en petites équipes ou en grand groupe, mets tes jeunes au défi de trouver les objets présents dans le « cherche et trouve ».
- 3 Lorsqu'ils ont trouvé un objet, les jeunes doivent effectuer l'habileté motrice de base qui y est associée. **Attention**, il est important de respecter les limites de chaque jeune! Laisse-les décider du niveau qu'ils veulent atteindre. Par exemple, ce ne sont pas tous les jeunes qui voudront faire une roulade par en arrière.
- 4 En route vers la découverte du prochain objet, demande à tes jeunes d'effectuer un déplacement particulier.

* Besoin d'inspiration ? Consulte le document **Habilités motrices de base** de l'outil **Un max de plaisir pour se dégourdir!**

En tant qu'animateur,
pense « sécurité bien dosée ».



- Respecte les limites de chacun.
- Adapte-toi aux besoins de chacun. Les jeunes n'apprennent pas tous à la même vitesse!
- Agis de manière sécuritaire tout en t'amusant!
- C'est en surmontant des défis à leur hauteur que les jeunes développent leur confiance en soi.

À toi de jouer!

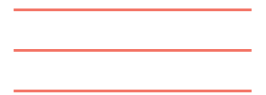
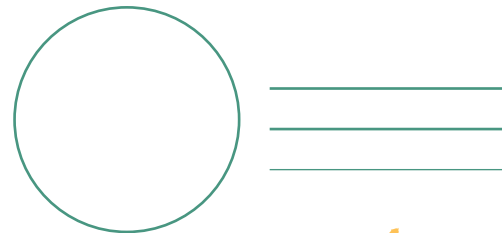
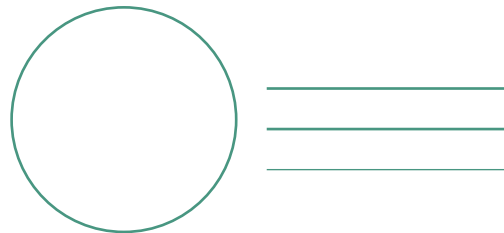
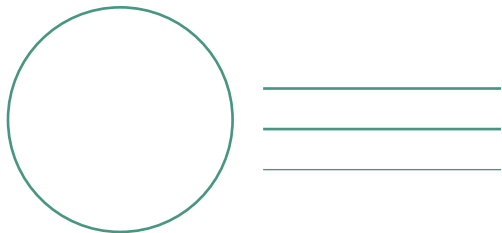
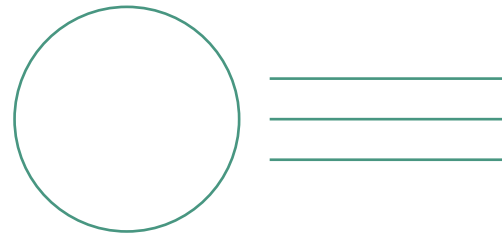
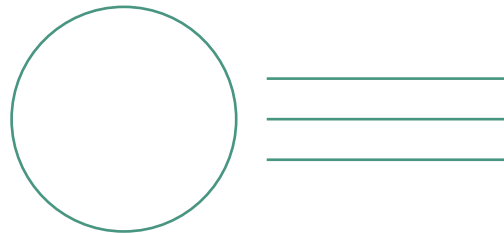
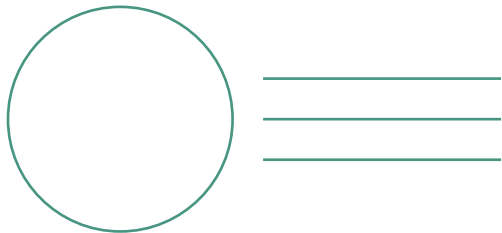
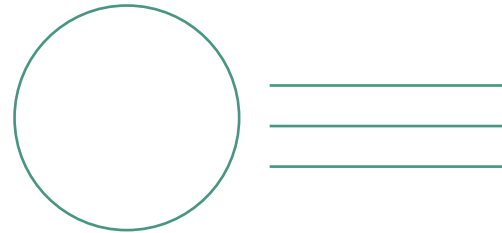
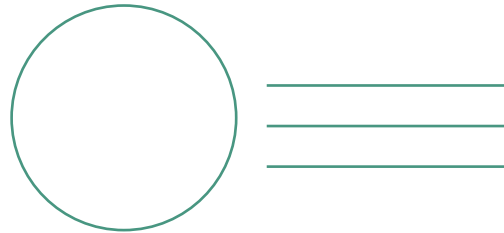
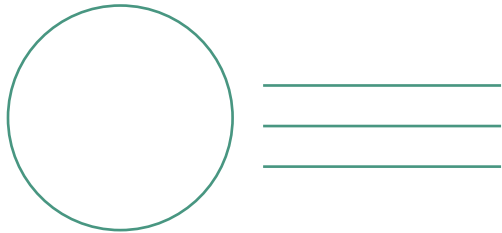
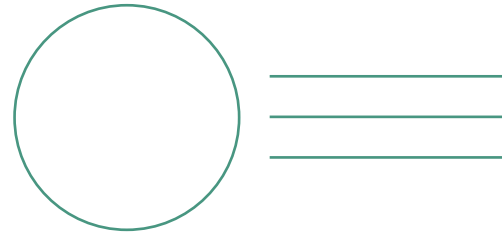
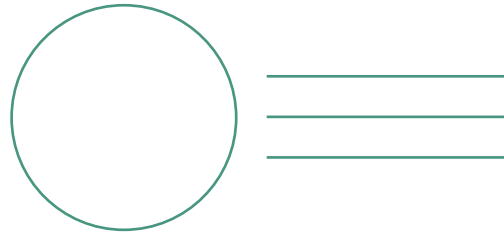
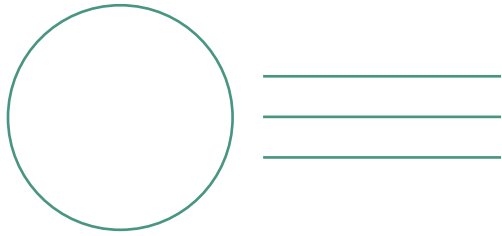
CHERCHE ET TROUVE - UN MAX DE PLAISIR POUR SE DÉGOURDIR!

Endroit: _____



DÉPLACEMENTS:

En cherchant, déplace-toi en :



* Bonus: _____



CHERCHE ET TROUVE - UN MAX DE PLAISIR POUR SE DÉGOURDIR!

