

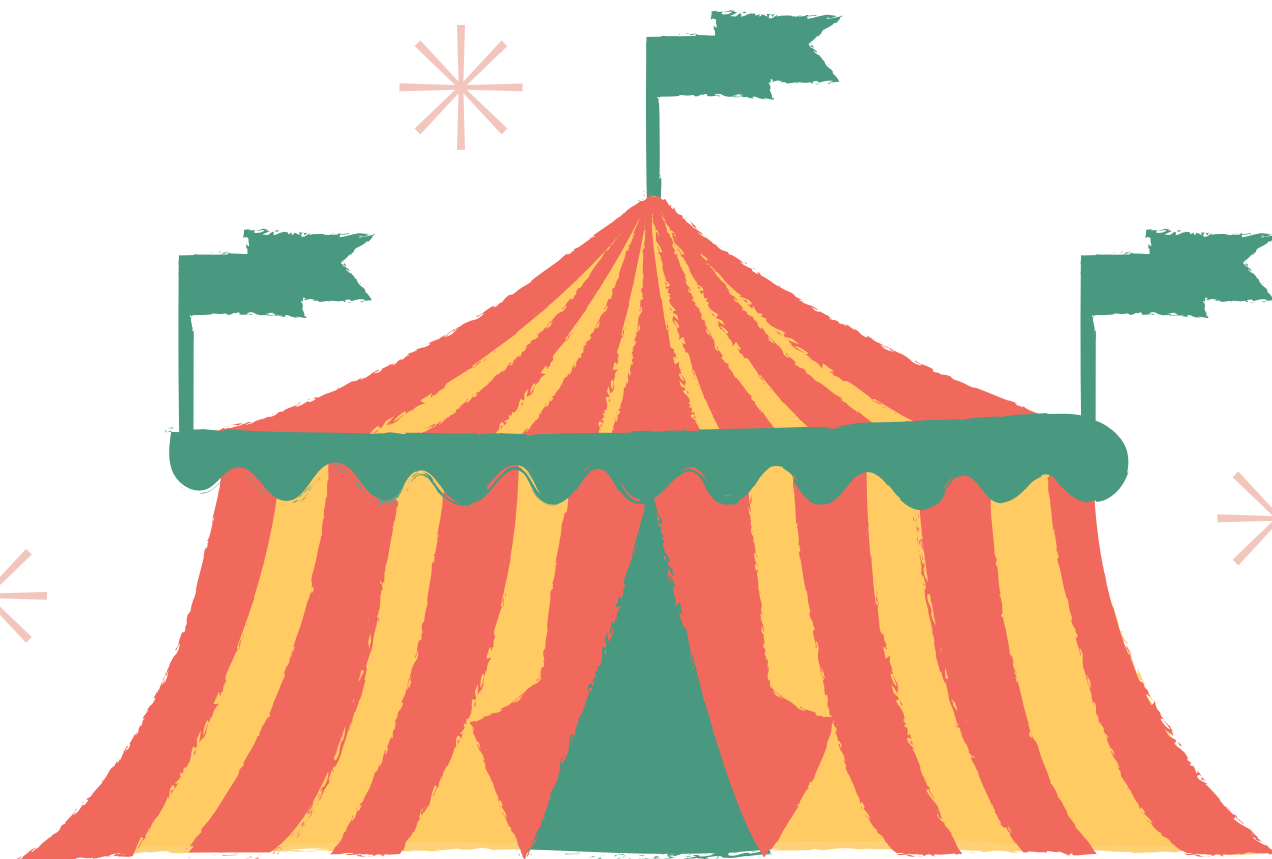
CIRQUE AMBULANT

FAVORISE LES
DÉPLACEMENTS
ACTIFS AU CAMP



C'EST L'ÉTÉ, C'EST LA FÊTE, FINI LES RANGS D'OIGNONS!

Voici une idée d'activité pour favoriser les déplacements
actifs et amusants entre tes activités.



**5-6
ans**

**7-8
ans**

**9-12
ans**

**13 ans
+**

Les arts du cirque offrent une autre manière de voir et d'apprécier la pratique d'activités physiques. L'activité proposée te permet de mettre en valeur de nombreuses habiletés, tout en stimulant l'intérêt et la créativité de chaque jeune.

Nous te proposons ici de créer avec tes jeunes une machine pour les déplacements entre les activités. Les jeunes doivent user de créativité pour inventer un char allégorique humain.

Tu seras surpris de constater à quel point la gestion de groupe sera plus facile lors des transitions entre les activités.

COMMENT METTRE EN PLACE L'ACTIVITÉ :

- 1 Propose une thématique (animaux, funambules, clowns, etc.). Tu peux même laisser les jeunes de ton groupe choisir.
- 2 Guide le groupe en intégrant des éléments qui permettront d'inclure tous les jeunes (mettre en valeur les forces de chaque jeune).
- 3 Laisse un temps de préparation à tes jeunes. Tu peux même aller plus loin en leur donnant un temps de bricolage ou de création de costumes.
- 4 Expérimente le moyen de déplacement choisi.



POUR ALLER PLUS LOIN :

Utilise la notion de progression. Par exemple, après une semaine, tu peux ajouter des défis afin que les jeunes découvrent et expérimentent de nouvelles habiletés.

- Demande aux machines de se déplacer à reculons, latéralement, en diagonale, etc.
- Varie la vitesse, demande d'aller plus lentement ou plus rapidement.
- Varie les styles, demande de marcher sur un pied, de faire des pas chassés, etc.
- Crée un chemin à obstacles : faire des zigzags, passer par-dessus un obstacle sans que la machine se détruise, etc.
- Fais évoluer la machine au cours des semaines. Par exemple, tu peux ajouter des mouvements, des thématiques, etc.
- **Défis pour les plus vieux :** crée un lien avec l'activité qui s'en vient ou impose un changement de déplacement lorsque le groupe croise un autre groupe.

L'ACTIVITÉ PERMET :

- D'inclure tous les jeunes;
- De pratiquer différentes habiletés motrices (sauter, rouler, ramper, équilibre dynamique);
- D'augmenter le temps d'engagement moteur au camp;
- De mieux gérer le groupe;
- De faire durer le plaisir même dans les déplacements.

