

JEU ACTIF METTANT L'EAU EN VEDETTE.

GRUPE D'ÂGE

5 à 8 ans.

DURÉE

30 minutes.

LIEU

Gymnase, grande salle polyvalente ou cour extérieure.

MATÉRIEL REQUIS

- Parachute.
- Petites balles ou petits objets à faire rebondir sur le parachute.

Mise en situation

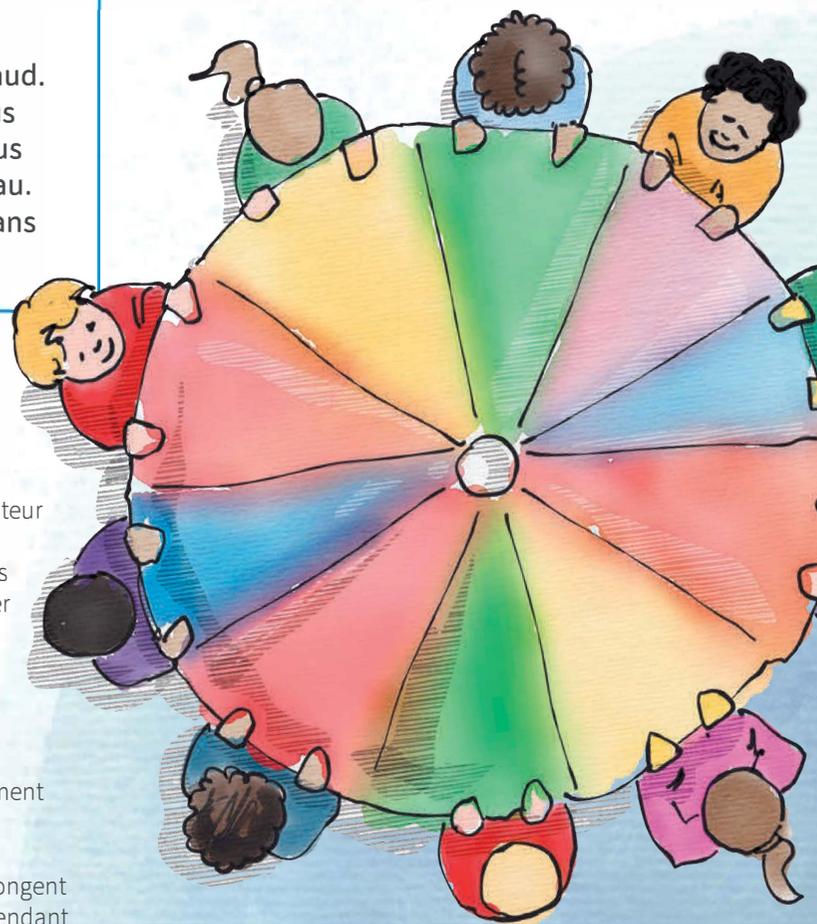
Lire le texte « Une sortie à la mer ».

Une sortie à la mer

C'est l'été et le ciel est nuageux. Les nuages sont gris, mais il fait très chaud. Même si le temps peut changer, nous décidons de partir à la mer pour nous rafraîchir en nous baignant dans l'eau. Ça fait tellement de bien de jouer dans l'eau! Espérons qu'il fera beau!

Description

1. Déployer le parachute sur le sol.
2. Inviter les jeunes à venir s'asseoir autour du parachute, chacun devant une couleur. Pour équilibrer les mouvements et faciliter la coordination de l'activité, le personnel éducateur se place aussi autour du parachute.
3. Expliquer la mise en situation et les consignes aux jeunes, dont l'importance de bien écouter les différents mouvements qui seront proposés.
4. Demander aux jeunes de se lever en tenant le parachute.
5. Proposer les mouvements suivants :
 - *La mer calme* : agiter le parachute doucement pour faire de petites vagues.
 - *Les plongeurs* : en s'accroupissant ou en marchant à quatre pattes, deux jeunes plongent et changent de place sous le parachute pendant que les autres jeunes continuent de l'agiter. On peut nommer les jeunes par leur prénom ou leur attribuer des numéros au départ, en donnant le même numéro à deux jeunes.



SUITE →



Description (suite)

- *La tempête* : indiquer aux jeunes que le vent se lève et qu'une tempête commence. Leur demander d'agiter le parachute avec vigueur pour faire de grosses vagues.
- *La danse du soleil* : en agitant le parachute, inviter les jeunes à danser pour faire cesser la tempête et ramener le calme. Suggérer de faire un mouvement de twist, en descendant progressivement vers le sol, puis en remontant. Répéter au moins deux fois.

• La grande corvée

Mise en situation : en vous baignant, vous voyez des bouteilles et des morceaux de plastique dans la mer. Ces déchets peuvent nuire gravement à la santé des poissons, tortues, oiseaux et autres animaux habitant la mer, car ils peuvent les manger ou rester coincés. Vous décidez de faire un grand ménage et d'enlever tout le plastique qui se trouve dans l'eau.

Pendant que les jeunes agitent le parachute doucement (mer calme), glisser un bac de recyclage sous le trou central du parachute, puis lancer quelques petits objets/balles (déchets de plastique) sur la toile. En se coordonnant, les jeunes doivent agiter la toile pour que les objets tombent tous dans le bac.

- *Le tourbillon* : tendre la toile du parachute en demandant aux jeunes de reculer pour agrandir le cercle. Faire tourner le parachute en marchant tous dans le même sens. *Variante* : déposer le parachute au sol, puis tourner autour.

6. Après l'activité, les jeunes se félicitent de leur bon travail et célèbrent leur belle sortie à la mer en buvant de l'eau ensemble.

Variantes

- Lors de la grande corvée, ajouter des morceaux de plastique et des déchets sous le parachute. À tour de rôle, deux jeunes plongent pour les ramasser et les mettre au recyclage.
- Un joueur peut être désigné, à tour de rôle, pour être le chef d'orchestre; il décide du rythme des vagues.
- Alors que les jeunes ont les yeux fermés, l'animateur choisit un chef d'orchestre (main sur l'épaule). Les jeunes ouvrent les yeux, agitent le parachute, puis tentent d'imiter et d'identifier le chef d'orchestre.
- Déterminer un signal pour que les jeunes lèvent les bras ou soient sur un pied lorsqu'ils agitent le parachute.
- Les joueurs d'une section de couleurs se retrouvent au centre sous le parachute et échangent leurs places.
- L'animateur met des objets sur le parachute et devient le narrateur d'une grande épopée avec les mises en situation proposées. Le but des jeunes est de conserver les objets sur le parachute le plus longtemps possible.

IMPORTANT : demander aux jeunes d'apporter leur gourde d'eau pour s'hydrater pendant le jeu actif.

