

JEU D'EAU.

GRUPE D'ÂGE

Multi-âge.

DURÉE

5 à 10 minutes.

LIEU

Pataugeoire ou piscine (intérieure ou extérieure).

MATÉRIEL REQUIS

- Objets divers dont certains flottent et certains coulent (ex. : ballons, anneaux de piscine, nouilles de piscine, etc.).

Mise en situation

Lire le texte « Protéger l'eau ».

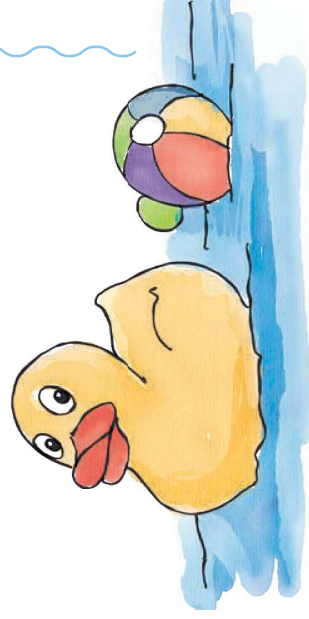
Protéger l'eau

L'eau est une ressource précieuse, autant pour les humains que pour les animaux. Boire de l'eau est nécessaire pour que notre corps fonctionne bien. Pour les animaux, comme les poissons, tortues, oiseaux et autres animaux habitant la mer, l'eau est leur maison. Les poissons respirent aussi sous l'eau. Nos déchets peuvent nuire à la santé des animaux habitant la mer, car ils peuvent les manger ou rester coincés. En équipe, l'activité consiste à nettoyer la pataugeoire ou la piscine afin d'enlever tous les déchets qui s'y trouvent. L'équipe qui amasse le plus de déchets gagne.

Préparation

- Distribuer les objets (ballons, anneaux, nouilles) dans la pataugeoire ou la piscine.
- Demander aux jeunes d'entrer dans l'eau. Puis, les inviter à s'aligner sur le bord de la piscine.
- Séparer le groupe en équipes de manière égale.
- Pour chaque équipe, déterminer un endroit, où les objets seront déposés lorsqu'ils seront trouvés.

IMPORTANT : indiquer aux jeunes qu'ils doivent marcher en tout temps lorsqu'ils sont dans la pataugeoire ou hors de l'eau et que le non-respect de ce règlement entraîne la perte d'un objet amassé.



Description

1. Au signal de départ, les jeunes tentent de retirer les objets de la piscine ou de la pataugeoire tout en respectant les règles de sécurité.
2. Le jeu cesse lorsque tous les objets ont été retrouvés. L'équipe qui a récupéré le plus d'objets est déclarée gagnante.
3. À la fin du jeu, féliciter les jeunes d'avoir nettoyé la piscine. Mentionner aux jeunes que c'est important de protéger l'eau autant pour nous que pour les animaux qui habitent la mer, les rivières, les lacs et autres milieux aquatiques.
4. Ensuite, inviter les jeunes à prendre leur gourde pour boire un peu d'eau. Profiter de l'occasion pour les sensibiliser au fait que, même lorsque nous jouons dans l'eau, il faut penser à en boire. Cela permet de prévenir les effets de la chaleur et de ne pas souffrir de déshydratation. Lorsque nous ne buvons pas assez d'eau, nous pouvons nous sentir étourdis et fatigués.

Variantes

- Répéter ce jeu à de nombreuses reprises.
- Changer les membres des équipes pour rendre le tout plus dynamique.
- Déterminer une limite de temps. L'objectif du jeu serait alors de récupérer le plus d'objets possible dans le temps indiqué.
- Réaliser cette activité dans une pataugeoire ou dans des jeux d'eau.
- Au lieu de faire des équipes, nettoyer la piscine en grand groupe en essayant d'être le plus rapide possible. L'animateur chronomètre alors le temps pour réaliser l'activité en essayant de battre un record de temps.

IMPORTANT : demander aux jeunes d'apporter une gourde d'eau pour s'hydrater pendant le jeu actif.