



Création d'un terrain d'aventure

On te propose de créer au camp un terrain d'aventure de jeu libre et actif organisé par et pour les jeunes.

Le but est simple : Initier les jeunes au jeu libre et actif

Comment : En mettant à la disposition de tes jeunes un espace éphémère (un terrain vague, un terrain gazonné, etc.), du temps et du matériel varié afin de leur permettre de bouger et créer des aventures librement.

La recette magique pour un terrain d'aventure réussi :

- 1 Temps (prévoir suffisamment de temps pour que les jeunes initient leur jeu, se l'approprient et y jouent) entre 1h et 2h
- 2 Espace (priorise l'extérieur)
- 3 Matériel (soit écolo et créatif)
- 4 Amis pour jouer ou jeu en solo selon le désir du jeune (le jeune reste libre de la création de son activité)



Organisation

- ☐ **Motive l'équipe d'animation** sur l'importance du jeu libre et actif et leur rôle à jouer (utilise les fiches d'information).
- ☐ **Planifie l'activité dans la programmation** avec l'équipe d'animation (prévois suffisamment de temps).
- ☐ **Définis un lieu** : choisi un grand espace, accessible pour tous et sécuritaire.
- ☐ **Identifie le matériel** que tu veux mettre à la disposition des jeunes. (Voir exemple de liste de matériel en annexe)
- ☐ **Donne une deuxième vie aux différents matériaux** que tu as à portée de main pour les recycler! Sois créatif dans la recherche de tes matériaux.

Pssst! Pour rassembler des objets en quantité suffisante, demande à tes contacts (ex. : les parents) de t'aider dans cette recherche.

Tu peux même suggérer des thématiques!

Installation du terrain

Dispose le matériel pour que tous les jeunes puissent voir ce qui est disponible. Laisse les jeunes être autonomes et prendre les objets qui les intéressent quand ils le désirent.

Exemple : Sépare le matériel par thématique et repartie-le dans l'espace pour permettre à tes jeunes d'avoir une vue d'ensemble.

N'oublie pas de t'assurer que l'espace est sécuritaire et accessible pour tous.

Consignes lors de la journée

- ★ Délimite les zones du terrain.
- ★ Présente le matériel à la disposition des jeunes.
- ★ Instaure tes règles de sécurité selon ton environnement et le matériel. Exemple : Il est interdit de frapper un ami, pas le droit de creuser sur le terrain ou de peindre sur les murs.
- ★ Assure-toi d'avoir un rôle actif sur le terrain (voir fiche d'information).
- ★ Fais un retour sur l'activité avec tes jeunes pour qu'ils expriment ce qu'ils ont préféré de cette activité.

Voici quelques idées de question pour t'aider à lancer la discussion, mais l'important c'est de les laisser s'exprimer et de s'écouter les uns, les autres.

Quel a été ton moment préféré?

La prochaine fois qu'est-ce que tu ferais de différent?

En as-tu d'autres?

- ★ Nettoyage de terrain.

Fais participer tes jeunes dans le rangement de matériel.

(But: acquérir responsabilité et autonomie sur une autre facette du jeu)



Voici une liste de matériels possibles pour l'activité :

Pots de plastique divers (yogourt, à café, etc.)

Rouleaux (papier de toilette, essuie-tout, etc.)

Cartons d'œuf, de lait, etc.

Épingles à linge

Caisses de lait

Éponges

Frites de piscine

Paniers de toutes sortes (panier à linge, etc.)

Ballons divers

Plumes

Tissus divers

Bulles

Peinture

Boîtes diverses

(chaussures, mouchoirs, macaroni, céréales, etc.)

Pinceaux et rouleaux

Planches de bois

(déménagement)

Pneus

Tuyaux divers

Bobines de fil géantes (en bois)

Cordes de toutes sortes (fils, corde à sauter)

Chaudières

Papier bulle

Grande bâche (toile)

Chambre à air (vélo)

Sable ou terre

Cônes de circulation

Roulettes (vélo, poussette)

Parachute

Tapis

Accessoires de cuisine

(Assiettes en carton-aluminium, verres de plastique, cuillères en bois, chaudrons, etc.)



Exemple de disposition de terrain :



The City's Mobile Adventure Playground
Learning more about unstructured play
City of Calgary



Libres et créatifs
Alliance sherbrookoise
pour des jeunes en santé



Trucs et astuces

Assure-toi que le matériel est propre et en bon état.
Évite le verre et les objets coupants.

Inspiré du projet :
« Libres et créatifs » Cahier d'accompagnement
pour l'organisation d'une journée jeu libre par le
Comité estrien pour les saines habitudes de vie.

PLAYLearnThink de Pierre Harrison

